



'Arbejdsopgave' i Itslearning

Ressourcen Arbejdsopgave giver undervisere mulighed for at tildele og evaluere opgaver online og give feedback til studerende.

Arbejdsopgave kan bruges til mange forskellige formål, fra oprettelse af e-tiviteter til tjeklister.

Konsekvent brug af Arbejdsopgaver letter studerendes organisation.





'Diskussion' i Itslearning

Ressourcen Diskussion er en online opslagstavle med tråde, hvor studerende og undervisere kan kommunikere og udveksle synspunkter, spørgsmål og svar om emner i undervisningen.

Trådene kan være tekst, video og lydoptagelser.





'Læringssti' i Itslearning

Med ressourcen Læringssti opretter underviseren strukturerede og interaktive læringsforløb, der kan tilpasses til studerendes behov.

En Læringssti skal gennemføres i den rækkefølge underviseren har tilrettelagt og kan fx. afsluttes med en Test som videnstjek.





'Mappe' i Itslearning

Ressourcen Mappe giver studerende mulighed for at samle, dele og organisere deres arbejde på Itslearning. Rummets underviser kan give studerende tilladelse til enten at redigere, se eller skjule Mappens indhold.

Er Rummets grupper oprettet ved hjælp af Tilmelding kan underviseren effektivt organisere Mapper og tilladelser i Rummet.





Padlet

En Padlet er en online platform, der opretter digitale opslagstavler. I Padlet kan man dele og organisere ideer, noter, billeder, videoer og andre typer af indhold. Platformen er nem at bruge og kan tilpasses efter brugerens behov og præferencer.





Tekstproduktion

Tekstproduktion er processen med at skrive en tekst, hvor studerende kan være både kreative, informative eller formelle. Det kræver planlægning, research og redigering for at opnå en sammenhængende og velformuleret tekst.



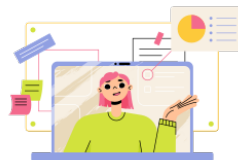


Video

Skærmoptagelse

Skærmoptagelse er en metode til at optage aktiviteter på en computerskærm som en video. Skærmoptagelser bruges ofte til at lave tutorials eller vise en præsentation eller demonstration. Skærmoptagelse kan laves i Teams eller Kaltura eller med andet særligt software, men er ellers en enkel og praktisk måde at dele visuel information med andre.

Eksempler kan være en intro til Rummet i Itslearning eller en demo af hvordan en særlig funktion i Excel skal bruges i en specifik opgave.





Video

Demonstration

Optaget proces, der trin for trin viser hvordan man gør noget specifikt. Fx tager en blodprøve, instruerer en idrætsøvelse for en gruppe eller hilser på en borger man møder for første gang.





Video

Oplæg eller forelæsning

Oplægsholder, der forelæser. Fx en optagelse af et Teams-møde, optagelse direkte i Itslearning, optagelse mens oplægsholderen spadserer eller står et relevant sted i praksis, optagelse af en, der står på en scene eller ved en talerstol.





Video

Interaktiv

Optagelse, der afbrydes eller afsluttes af fx spørgsmål, der skal besvares. (Quiz i Kaltura)





Video

Animation

Tegnede eller grafiske videoer. Fx til oplæg, explainer eller demo. Animationer kan laves som stop-motion, med færdigt designede tegninger – eller du kan lave det hele selv, forfra.





Video

Whiteboard

Forklar mens du håndtegner på et whiteboard eller optager et papir/karton, som du tegner på. Håndtegningen kan også være autogenereret af designprogrammer som fx (dem med håndtegninger/tekst fra Capapakken)





Podcast

Produceret af studerende

Studerende kan lave podcast som afleveringsformat og fx dele viden, skabe en platform for samtale eller promovere en virksomhed eller organisation.

En podcast kan være en kreativ og sjov måde for studerende at udtrykke sig på og er relevant for mange forskellige emner og målgrupper.





Podcast

Sammen med studerende

Underviseren kan fx producere podcast om et specifikt emne sammen med studerende, fx. med studerendes kortere indslag samlet af underviseren som i en nyhedsudsendelse eller fremstå som 'ekspert' i interviews, der laves af de studerende.

En podcast kan være en kreativ og sjov måde for studerende at udtrykke sig på og er relevant for mange forskellige emner og målgrupper.





Podcast

Undervisers oplæg eller forelæsning
Underviseren optager et oplæg om fx et emne eller en artikel. Skal underviseren motivere studerende til at læse artiklen efterfølgende, så vær opmærksom på ikke at genfortælle, men i stedet gøre nysgerrig på artiklens indhold og konklusioner.





Podcast

Oplæsning

Obs: Ophavsret! Har spurgt Team ophavsret!





'Side' i Itslearning

Ressourcen Side er en enkel hjemmeside i Itslearning, der bruges til præsentationer, deling og samlinger af informationer og links og indsamling af simple afstemninger.





'Test' i Itslearning

Ressourcen Test er et quiz-værktøj, der kan bruges til såvel korte videnstjek som længere forløb med opgaver bygget på tekst, video eller lyd. 'Test' kan fx. anvendes inden differentierede opgaver og til formativ evaluering, der identificerer hvor studerende brug for mere viden og/eller vejledning.





'Tilmelding' i Itslearning

Ressourcen Tilmelding giver undervisere mulighed for at organisere og administrere kurser, arrangementer og aktiviteter, og for studerende at tilmelde sig. Med Tilmelding kan underviseren automatisk oprette grupper i Rummet på Itslearning.





'Undersøgelse' i Itslearning

Ressourcen Undersøgelse opretter spørgeskemaer, der kan bruges til indsamling af data, evaluering og feedback.

En Undersøgelse kan besvares anonymt eller åbent.





Sway

Sway er en digital præsentationsressource fra Microsoft, som opretter interaktive præsentationer, rapporter og historier. Sway er enkel at bruge og tilbyder mange forskellige skabeloner og designmuligheder.





Podcast

Andres podcasts

Andres podcast-episoder om et emne kan bruges som case, empiri eller forberedelse til teoretisk læsning.





'Afleveringsopgave' i Itslearning

Ressourcen Afleveringsopgave bruges til at planlægge og gennemføre en opgaves flow fra afleveringen af opgaven til peerfeedback, feedback, diskussion og endelig godkendelse.

Afleveringsopgave giver underviseren overblik i Status og opdateringer.

